

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**

**высшего образования**

**«Московский государственный технологический университет «СТАНКИН»**

**(ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН»)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Институт  информационных технологий** | **Кафедра информационных систем** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Основная образовательная программа 09.03.02 «Информационные системы и технологии»**  **Отчет по дисциплине «Управление рисками и надежностью информационных систем»** | | | |
| **по лабораторной работе №X** | | | |
| **Тема: «Тема лабораторной работы»** | | |
|  | | |
| **Проверил**  **преподаватель** |  | **Петруша А.О.** |
|  | подпись |  |
| **Выполнил**  **студент группы ИДБ-22-0Х** |  | **Иванов И.И.** |
|  | подпись |  |

ОГЛАВЛЕНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc142222156)

[ГЛАВА 1. НАИМЕНОВАНИЕ ГЛАВ И ПОДГЛАВ ПРОПИСНЫМИ БУКВАМИ 4](#_Toc142222157)

[1.1. ОФОРМНЕНИЕ ТЕКСТА 4](#_Toc142222158)

[1.2. ОФОРМЛЕНИЕ СПИСКОВ 4](#_Toc142222159)

[1.3. ОФОРМЛЕНИЕ РИСУНКОВ 4](#_Toc142222160)

[1.4. ОФОРМЛЕНИЕ ТАБЛИЦ 5](#_Toc142222161)

[1.5. ОФОРМЛЕНИЕ КОДА 6](#_Toc142222162)

[ГЛАВА 2. Название главы 8](#_Toc142222163)

[2.1. название подглавы 8](#_Toc142222164)

[ГЛАВА 3. ТРЕТЬЯ ГЛАВА 9](#_Toc142222165)

[3.1. ВАЖНЫЕ НЮАНСЫ 9](#_Toc142222166)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 10](#_Toc142222167)

[ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ПРОГРАММНЫЙ КОД 11](#_Toc142222168)

[ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ВТОРОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ (НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО) 12](#_Toc142222169)

ВВЕДЕНИЕ

Данный документ соответствует требованиям кафедры информационных систем к оформлению. Все форматирование тут настроено по стилям, которые начинаются с «ИС».

# НАИМЕНОВАНИЕ ГЛАВ И ПОДГЛАВ ПРОПИСНЫМИ БУКВАМИ

## ОФОРМНЕНИЕ ТЕКСТА

Основные понятия:

* **Отступ первой строки** – это верхний ползунок на линейке.
* **Отступ слева** – это нижний ползунок на линейке.
* **Знак табуляции** – галочка на нижней части линейки.

Отступ первой строки 1,25 см. Отступ слева 0. Выравнивание по ширине. Межстрочный интервал 1,5. До и после абзаца интервалы 0. Шрифт 14 Times New Roman.

## ОФОРМЛЕНИЕ СПИСКОВ

Если необходимо составить список перечислений, то его оформление должно выглядеть следующим образом:

1. Текст первого пункта.
2. Текст второго пункт.

Элемент списка второго уровня.

Второй элемент списка второго уровня.

1. Пункт третий и его текст.

Один элемент списка.

1. И т.д.

Обратите внимание, что в конце каждого пункта ставится точка, так как текст пунктов начинается с заглавной (прописной) буквы.

## ОФОРМЛЕНИЕ РИСУНКОВ

Первая цифра в номере рисунка – это номер главы, затем идет порядковый номер рисунка в этой главе, в каждой следующей главе порядковый номер обнуляется и начинается с единицы. Рисунок и его название должны быть расположены на одной странице.

Не стоит забывать про кнопку «формат по образцу», для использования которой необходимо нажать курсором на текст, форматирование которого нужно скопировать, а потом выделить текст, который нуждается в форматировании (рис. 1.1).

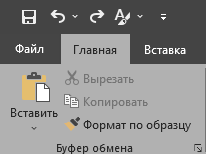


Рис. 1.1. Положение кнопки «Формат по образцу»

Если не получается на одной странице расположить два и более рисунков, то измените их размеры или перенесите рисунок на другую страницу.

Первое упоминание рисунков и таблиц должно быть непосредственно перед ними. И может делаться двумя способами: в скобках (рис. 1.1) и в тексте, например, на рисунке 1.1 представлена удобная функция. Точка в конце ссылки на картинку не ставится. Она ставится после скобок только если она является точкой конца предложения.

## ОФОРМЛЕНИЕ ТАБЛИЦ

Текст в таблицах должен быть 12 кегля с одинарным междустрочным интервалом. Обязательно необходимо выделять «шапку» (самую первую строку) таблицы. На примере таблицы 1.1 показано оформление материалов по сравнительной характеристики/анализу/обзору чего-либо.

Таблица 1.1.

Сравнение чего-то

| **Показатель** | **Что-то** | **Что-то другое** | **Совершенно другое** |
| --- | --- | --- | --- |
| Стоимость, руб. | 99 000 | 248000 | 123 000 |
| Отчетность | Нет | Да | Нет |
| Программа | Нет | Нет | Данных по программе не обнаружено |
| Архитектура | Имеет клиент-серверную архитектуру | Имеет клиент-серверную архитектуру | Имеет клиент-серверную архитектуру |
| Код | Нет | Да | Да |

Чтобы текст сразу после таблицы не «прилипал» к ней, нужно установить на первую строку абзаца сразу после таблицы интервал «перед», равный 10 пт.

Если у вас большая таблица и на одной странице невозможно ее расположить, то переносим таблицу на следующую страницу, но обязательно, продублировав сначала «шапку» таблицы.

## ОФОРМЛЕНИЕ КОДА

Весь код, полученный в рамках выполнения лабораторной работы, стоит заносить в отдельные приложения. В тексте упоминаем, что, к примеру программный код решающий задачу 1 представлен в приложении 1.

Если необходимо, то можно использовать листинги. Пример оформления листинга представлен в листинге 1.1.

CatParts(Context context) {

if (Build.VERSION.SDK\_INT >= Build.VERSION\_CODES.LOLLIPOP) {

body = context.getDrawable(R.drawable.body);

head = context.getDrawable(R.drawable.head);

leg1 = context.getDrawable(R.drawable.leg1);

leg2 = context.getDrawable(R.drawable.leg2);

leg3 = context.getDrawable(R.drawable.leg3);

leg4 = context.getDrawable(R.drawable.leg4);

tail = context.getDrawable(R.drawable.tail);

leftEar = context.getDrawable(R.drawable.left\_ear);

rightEar = context.getDrawable(R.drawable.right\_ear);

rightEarInside = context.getDrawable(R.drawable.right\_ear\_inside);

leftEarInside = context.getDrawable(R.drawable.left\_ear\_inside);

faceSpot = context.getDrawable(R.drawable.face\_spot);

cap = context.getDrawable(R.drawable.cap);

mouth = context.getDrawable(R.drawable.mouth);

foot4 = context.getDrawable(R.drawable.foot4);

foot3 = context.getDrawable(R.drawable.foot3);

foot1 = context.getDrawable(R.drawable.foot1);

foot2 = context.getDrawable(R.drawable.foot2);

leg2Shadow = context.getDrawable(R.drawable.leg2\_shadow);

tailShadow = context.getDrawable(R.drawable.tail\_shadow);

tailCap = context.getDrawable(R.drawable.tail\_cap);

belly = context.getDrawable(R.drawable.belly);

back = context.getDrawable(R.drawable.back);

rightEye = context.getDrawable(R.drawable.right\_eye);

leftEye = context.getDrawable(R.drawable.left\_eye);

nose = context.getDrawable(R.drawable.nose);

collar = context.getDrawable(R.drawable.collar);

bowtie = context.getDrawable(R.drawable.bowtie);

} else {

// здесь код для старых версий

}

drawingOrder = getDrawingOrder();

}

Листинг 1.1. Пример кода

# Название главы

## название подглавы

# ТРЕТЬЯ ГЛАВА

## ВАЖНЫЕ НЮАНСЫ

Стоит также отметить, что следует использовать только русскоязычные кавычки, которые выглядят так: «». Англоязычные кавычки (“”) использовать нельзя. А еще в кавычки необходимо заключать названия компаний и различного ПО.

Нельзя путать тире и дефисы. Тире – длинная черта, которая обычно используется в пределах предложения, а не слов. Дефис «-» надо использовать только в словах, где он необходим. Например: веб-страница, HTML-файл. Но нельзя писать «Веб-страница - это…». В данном случае между словом «веб-страница» и «это» должно стоять среднее тире «–». Кроме этого, КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩЕНО использовать длинное тире (—).

Следует избегать слов от первого лица вроде: «рассмотрим», «увидим», «проанализируем». Их можно заменить на «далее будут рассмотрены», «далее рассмотрены».

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В заключение необходимо написать о результатах выполнения поставленных задач.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ПРОГРАММНЫЙ КОД

Для размещения программного кода или других материалов. Название приложения соответствует содержанию.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2. ВТОРОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ (НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО)

Если в работе только одно приложение, то нумеровать его не надо. Ниже представлено оформление такого случая.

